eslint插件会可以检查js代码语法

eslint可以在.eslintrc.js文件中或package.json中配置，如下：

module.exports = {

    //此项是用来告诉eslint找当前配置文件不能往父级查找

    root: true,

    //此项是用来指定eslint解析器的，解析器必须符合规则，babel-eslint解析器是对babel解析器的包装使其与ESLint解析

    parser: 'babel-eslint',

    //此项是用来指定javaScript语言类型和风格，sourceType用来指定js导入的方式，默认是script，此处设置为module，指某块导入方式

    parserOptions: {

        sourceType: 'module'

    },

    //此项指定环境的全局变量，下面的配置指定为浏览器环境

    env: {

        browser: true,

    },

    // https://github.com/feross/standard/blob/master/RULES.md#javascript-standard-style

    // 此项是用来配置标准的js风格，就是说写代码的时候要规范的写，如果你使用vs-code我觉得应该可以避免出错

    extends: 'standard',

    // required to lint \*.vue files

    // 此项是用来提供插件的，插件名称省略了eslint-plugin-，下面这个配置是用来规范html的

    plugins: [

        'html'

    ],

    // add your custom rules here

    // 下面这些rules是用来设置从插件来的规范代码的规则，使用必须去掉前缀eslint-plugin-

    // 主要有如下的设置规则，可以设置字符串也可以设置数字，两者效果一致

    // "off" -> 0 关闭规则

    // "warn" -> 1 开启警告规则

    //"error" -> 2 开启错误规则

    // 了解了上面这些，下面这些代码相信也看的明白了

    'rules': {

        // allow paren-less arrow functions

        'arrow-parens': 0,

        // allow async-await

        'generator-star-spacing': 0,

        // allow debugger during development

        'no-debugger': process.env.NODE\_ENV === 'production' ? 2 : 0

    }

}